

毕业半年本科生哪类职业月薪高

与2017届本科生毕业半年后月收入相比,2019届本科生毕业半年后月收入增长最快的职业类是文化/体育类职业,增长率为20.3%。

而做这一比较的意义在于,不仅可以了解本科生从事的各职业类薪资增长情况。同时,也可以了解到社会对哪些职业需求比较旺盛。

2019届本科毕业生离职的人群中98%都属于主动离职,四成以上人群觉得个人发展空间不够、薪资福利偏低。而离职后转行的占比为36%,“零售业”转行率最高,达68%。

2019届本科生毕业半年后月收入排名前10的专业和收入水平

职业名称	平均收入
信息安全	7310元
软件工程	7123元
网络工程	6857元
信息工程	6798元
物联网工程	6671元
计算机科学与技术	6633元
数字媒体技术	6267元
电子科学与技术	6191元
信息管理与信息系统	6068元
通信工程	6048元

2019届本科毕业生半年后月收入最高的前10位职业

- 游戏策划人员 7419元
- 互联网开发人员 7304元
- 网络设计人员 7027元
- 计算机程序员 6976元
- 计算机系统软件工程技术人员 6915元
- 计算机软件应用工程技术人员 6871元
- 大数据工程技术人员 6791元
- 市场经理 6653元
- 销售工程师 6636元
- 信息安全分析人员 6610元

2019届本科生就业半年后月收入增长最快的前十类职业

职业类名称	增长率	2019届	2017届
文化/体育	20.3%	5202	4325
工业安全与质量	19.3%	5471	4587
建筑工程	18.1%	5316	4501
生物/化工	17.4%	4825	4109
机械/仪器仪表	17.1%	5116	4369
服装/纺织/皮革	16.8%	4635	3967
销售	16.5%	5763	4946
医疗保健/紧急救助	16.4%	4974	4275
律师/律政调查员	16.0%	4847	4180
幼儿与学前教育	15.4%	4314	3738

毕业半年 从事哪个行业月收入增长最快

麦可思数据显示,与2017届本科毕业生毕业半年后月收入相比,文化/体育类职业月收入增长最快。

具体来看,文化/体育类职业薪资水平由2017届的4325元增长到2019届的5202元,增长率突破20%,为20.3%。月收入增长较快与国家文化、体育事业的蓬勃发展关系密切。所以做这一比较的意义在于,不仅可以了解本科生从事的各职业薪资增长情况。同时,也可以了

解到社会对哪些职业类需求比较旺盛。

排在第二位的为工业安全与质量类职业,增长率为19.3%,收入从4587元增长至5471元。排在第三位的为建筑工程类职业,增长率为18.1%,收入从4501元增长至5316元。

而2017届本科毕业生与2019届本科毕业生毕业半年后的月收入增长,全国平均增速为14.0%,平均收入则是从4774元增长至5440元。

毕业生离职98%都是主动的 因为啥

数据显示,毕业生职场忠诚度在提升。从近五年离职率来看,全国本科毕业生离职比例由2015届的24%降至2019届的22%。

从毕业五年内的雇主数来看,全国本科毕业生五年内的雇主数为2.2个,其中“双一流”院校毕业生五年内的雇主数为2.1个,低于地方本科院校,尤其在只有1个雇主数的比例上,“双一流”院校明显高于地方本科院校。

从离职类型来看,2019届本科毕业生离职的人群中98%都属于主动离职,与

2018届情况基本一致。

从离职原因来看,认为个人发展空间不够、薪资福利偏低两项原因仍然是主要因素,占比分别为47%、43%;随后是想改变职业或行业、对单位管理制度或文化不适应,占比分别为29%、25%。与2018届情况基本一致。

从整体看,如何帮助学生做好合理的职业规划,选择适合自己的职业和行业避免盲目离职,是高校就业指导工作的改进的重要内容。

文科和理工科 哪种专业收入高

2019届本科生毕业半年后月收入排名前50主要专业中,超过一半为工科专业,其中计算机类、电子信息类专业最多,前十中有9席来自于这两类专业,例如计算机类的安全、软件工程、网络工程、物联网工程等专业,电子信息类的信息工程、电子科学与技术、通

信工程等,其月收入均超过6000元。

另外,理科类的信息与计算科学、统计学等专业,经管类的信息管理与信息系统、工业工程、物流工程、金融学等专业,也均进入月收入50强,薪资水平在同类专业中具有明显优势。

月收入最高的职业你都想不到

随着5G、人工智能、大数据中心等领域的建设,从事相关岗位的毕业生在人才市场上薪资具有明显优势。

麦可思数据显示,收入排名靠前的职业主要来自于计算机、互联网、大数据等需求旺盛

的职业,包括游戏策划人员、互联网开发人员、网络设计人员、计算机程序员、计算机系统软件工程技术、计算机软件应用工程技术、大数据工程技术、销售人员等,其中游戏策划人员月收入最高,达到7419元。

什么行业最爱转行 转了行都去干啥了

想改变职业或行业成为不少人选择离职的原因,这也意味着,有不少人在离职后确实转行了。

2016届本科毕业生相关数据显示,其工作三年内平均为2个雇主工作过,并且有相当一部分毕业生在工作前三年就调整了从业发展方向。数据显示,2016届本科毕业生三年内的行业转换率为36%。

从不同行业类型看,在“零售业”工作的本科毕业生转行率最高,转行率为68%,其后为“文化、体育和娱乐业”,转行率为67%。任职于公共服务领域毕业生的行业就业稳定性则相对较强,比如“电

力、热力、燃气及水生产和供应业”的转行率为23%，“教育业”转行率为30%，“医疗和社会护理服务业”转行率为32%。这可能与此类行业的相关专业人才从业岗位门槛较高有关。

转行往往意味着放弃积累的专业知识,在一个领域重新开始。对初入职场的人而言可能付出的成本相对较少。但仍建议职场新人如果有了转行打算,首先对想要从事的行业有全面、深入的了解,避免随波逐流、盲目选择。毕竟在一个行业内深耕细作才更利于职业生涯长远发展。
辽沈晚报记者 朱柏玲